-portalfunktion:

- statisch

- zufällig

Die kleine Schlange Nimmersatt braucht deine Hilfe, sie findet ihr Futter nicht in dieser riesen großen Welt. Führe sie zu ihrem Futter, doch gib Acht es liegt auch ab und an was auf dem Weg, was Nimmersatt nicht verträgt!

404-Not Found Group bringt das historisch bekannte Spiel Snake wieder auf den Markt. Mit neuen Features wird das Spiel zu einem kleinen Abenteuer.

|  |  |
| --- | --- |
| Woche | Zeit |
| 41. Woche | Finale Präsentation |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Woche | Zeit | Was |
| 41 | 05.10 | Finale Präsi |
| 40 | 28.09 -04.10 | Abgabe (2.10) |
| 39 | 21.09 – 27.09 | Präsentation |
| 38 | 14.09 – 20.09 | Bug-Fix |
| 37 | 07.09-13.09 | Fertig jeder |
| 36 | 31.08-06.09 | Verschönern |
| 35 | 24.08-30.08 | Features mit Level , Hindernissen |
| 34 | 17.08-23.08 | Erste komplett Version mit Modellen |
| 33 | 10.08-16.08 | Schlange -Modell |
| 32 | 03.07-09.08 | Schlangenkette |
| 31 | 27.07-02.08 | Prüfungs- |
| 30 | 20.07-26.07 | wochen |
| 29 | 13.07-19.07 | ““ |
| 28 | 06.07-12.07 | Grundgerüst mit Würfel |
| 27 | 29.06 -05.07 | Three.js lernen |
| 26 | 22.06 -28.06 | Planungspräsi |

Grundgerüst mit Würfel als Platzhalter:

Ramón : Spielwelt, Kamera, Licht , Essen

Meltem: Navigation/Steuerung eines Würfels in der Welt

* Kathi: Kollision von Würfel und Spielweltende und Essen

Schlangenkette:

Ramón: Schlange wird größer/kleiner mit Essen

Meltem: Navigation mit Schlangenkette,

Kathi: Kollision mit Schlangenkette

Erste komplett Version mit Modellen:

Ramón: Modelle einbinden, Schatten, Licht

Meltem: Modell steuern, Highscoure,

Kathi: Modell kollidieren, Menü, Gameinteraktion

Features mit Level: Hindernissen, Timer :

Ramón:

Meltem: Timer

Kathi: Hindernisse

Level1: X Essen , Zeit aufwärts

Level2: Hindernisse, Zeit aufwärts

Level3: 2X Essen + Zeit rückwärts

Level4: Hindernisse, Zeitrückwärts

Level5: 3x Essen + Hindernisse Zeitaufwärts

Level6: 3x Essen + Hindernisse Zeitrückwärts

Idee:

* Pacman das die Schlange isst , der den kürzesten Weg zur Schlange findet
* Schwierigkeit steigern : Navigation ist andersrum oder ähnliches